

Übung 3 – Digitale Medien

Inhalt

- Erste Schritte mit HTML

Aufgaben

Bearbeiten Sie die folgenden Aufgaben per Hand mit einem Texteditor. Verwenden Sie keinen WYSIWYG HTML-Editor wie Adobe Dreamweaver oder Microsoft Expression Web.

Aufgabe 1: Die gute alte Zeit - 1996

Mitte der Neunziger Jahre, als das Internet den Sprung zum Massenmedium gerade noch nicht geschafft hatte, existierte bereits ein Phänomen das sich heute in personalisierbaren Socialnetworking-Seiten wie MySpace oder Facebook niederschlägt: Die „Homepage“.

a)

- Erstellen Sie eine HTML-Seite mit dem Titel "Willkommen auf meiner Homepage". Achten Sie darauf, gültige Dokumenttyp- und Zeichensatzdefinitionen anzugeben. Speichern Sie die Datei unter dem Namen „index.html“.
- Fügen Sie die Überschrift "Willkommen auf meiner Homepage!!!" und darunter 2 Absätze mit Text (z.B. eine kurze Begrüßung, [Lorem Ipsum](#), oder „Mumble-Text“) ein.
- Erstellen Sie ein Unterkapitel mit der Überschrift „Ich kann logische Auszeichnungen:“. Dieses soll eine Liste mit 3 logischen Auszeichnungen enthalten. Geben Sie zusätzlich eine Zeile beliebige Java-Syntax an und setzen Sie diese in `code` Tags.
- Erstellen Sie ebenfalls ein Unterkapitel "... und physische Auszeichnungen:" mit einer Liste mit 3 physischen Auszeichnungen.

b)

- Erstellen Sie zwei weitere HTML-Dateien mit den Dateinamen „haustier.html“ und „hobbies.html“ und den Titeln „Mein Haustier“ und „Meine Hobbies“. Speichern Sie diese Dateien im selben Verzeichnis wie „index.html“.
- Suchen Sie im Internet ein GIF-Bild, das „Under Construction“ symbolisiert. Speichern Sie das Bild im selben Verzeichnis wie die HTML-Dateien und zeigen Sie es in „haustier.html“ und „hobbies.html“ an.
- Editieren Sie die Datei „index.html“ und fügen Sie am Ende des body Bereichs eine Überschrift „Über mich“ und Verweise zu den zwei neuerstellten Dateien hinzu. Erstellen Sie am Anfang des Dokuments (unter der ersten Überschrift) einen dokumentinternen Verweis auf diese Überschrift.

c) Überprüfen Sie ihre neue Homepage auf Validität, indem Sie die HTML-Dateien „index.html“, „haustier.html“ und „hobbies.html“ bei W3C Validator (http://validator.w3.org/#validate_by_upload) hochladen. Korrigieren Sie eventuelle Fehler.

Aufgabe 2: Die gute alte Zeit - 1998

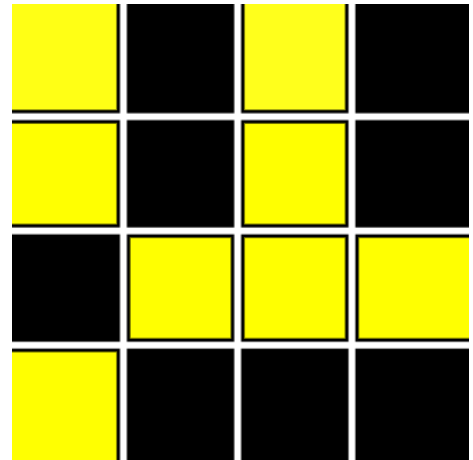
Als im Laufe der Zeit die Bandbreite der Internetnutzer zunahm und Browser lernten mit Grafiken umzugehen, änderte sich auch das Aussehen der Homepages.

a)

- Erstellen Sie eine weitere HTML-Datei mit dem Namen „index2.html“ und dem Titel „Meine neue Homepage“. Suchen Sie sich eine möglichst unglückliche Kombination aus Vorder- und Hintergrundfarbe aus (beispielsweise gelb auf grün, rosa auf hellblau). Ändern Sie die Vorder- und Hintergrundfarbe der Webseite auf ihre selbst gewählten Varianten mittels der entsprechenden Attribute im body Tag und fügen Sie eine möglichst große Überschrift hinzu mit dem Text „Willkommen auf meiner NEUEN Homepage“. Setzen Sie optional einen Blinkeffekt für die Schrift.
- Fügen Sie wieder zwei Paragraphen mit frei wählbarem Text hinzu. Lassen Sie den Text im Mittelachsensatz ausrichten.

b) Suchen Sie im Internet eine *animierte* GIF-Bilddatei, laden Sie diese herunter und speichern Sie sie im selben Verzeichnis wie „index2.html“. Bauen Sie sie als Bildverweis in ihre neue HTML-Datei ein. Der Verweis soll auf die URL zeigen, von der Sie die Datei heruntergeladen haben.

c) Erstellen Sie eine quadratische Tabelle, die 4 Zeilen und 4 Spalten enthält. Die Tabelle soll wie nebenstehend eingefärbt sein. Die beiden benutzten Farben sind gelb (xFFFF00) und schwarz (x000000). Jede Zelle der Tabelle soll gleich groß sein. Die Tabelle als Ganzes soll 80 Pixel breit und 80 Pixel hoch sein. Verbinden Sie Zellen, die sich dafür anbieten.



d) (optional) „Verschönern“ Sie Ihre neue Homepage noch weiter: Fügen Sie ein Hintergrundbild mit Sternen oder einem blinkenden Regenbogen hinzu, stellen Sie eine piepsige MIDI-Datei als Hintergrundmusik ein und arbeiten Sie generell mit ungünstigen Farbschemata und Animationen, die es unmöglich machen, sich auf einen Teil der Seite zu konzentrieren.

Aufgabe 3 (optional)

Bauen Sie die Homepage aus Aufgabe 2 aus, fügen Sie eventuell weitere Seiten hinzu und stellen Sie sie online.

Jeder Student besitzt die Möglichkeit über seine CIP-Pool-Kennung eigene Webseiten online zu stellen. Diese müssen lediglich im Unterverzeichnis *public_html* im Home-Verzeichnis abgelegt werden (ggf. muss dieses noch angelegt werden). Erstellen Sie am Besten im *public_html* Verzeichnis einen Unterordner und legen Sie darin die HTML-Dateien ab. Benennen Sie die HTML-Datei, die zuerst angezeigt werden soll in „index.html“ um. Abrufen können Sie Ihre Seiten dann über die URL:

<http://www.cip.ifi.lmu.de/~kennungsname/verzeichnisname>

wobei *kennungsname* durch Ihre CIP-Pool-Kennung zu ersetzen ist und *verzeichnisname* der Name des neuerstellten Unterordners ist. Sollte der Zugriff nicht funktionieren, kann es sein,

dass die entsprechenden Datei- bzw. Verzeichnis-Zugriffsrechte noch zu setzen sind. Weitere Informationen dazu gibt es auf den Seiten der Rechnerbetriebsgruppe unter:

<http://www.rz.ifi.lmu.de/Merkblaetter/homepage.html>

Und vergessen Sie nicht, Ihre Seite als Parodie zu kennzeichnen ;)

Abgabe

Fassen Sie alle erstellten und benutzten HTML- und Bilddateien zu einem ZIP-Archiv zusammen und geben Sie Ihre Lösung bis zum 12.11.07 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab. Beachten Sie dabei, dass Sie die Aufgaben auch in Gruppen mit bis zu drei Studenten bearbeiten und abgeben dürfen.