

Wiederholung?!

C++ Übung am 7. Juli 2016

Klausurthemen

- Einlesen Konsole/ Datei, Kodierung
- wstring Funktionen
- Klassen public, private, Methoden
- Container, durchlaufen, aufbauen, deklarieren
- STL, Templates, Iteratoren, Algorithmen
- Effizienz/ Performance von Containern, Unterschiede
- Frequenzliste
- Reguläre Ausdrücke

"...die beste Übung ist die Wiederholung der Hausaufgaben, da kam alles dran..."

– Max Hadersbeck

Klausurübung

Wie unterscheiden sich die STL-Container vector, map und list in Bezug auf Schnelligkeit und grundsätzlicher Anwendbarkeit? Vergeben Sie Noten 1 bis 6 (Note 1 ist sehr schnell/ sehr effizient). Unterstreichen Sie bei der Frage „Überhaupt möglich“ ja oder nein.

Effizienz des **wahlfreien Zugriffs**:

Vector (Effizienznote: ____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

Map (Effizienznote: ____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

List (Effizienznote: ____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

- Effizienz bei **Einfügen** zwischen zwei Elementen
Vector (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Löschen** eines Elementes irgendwo:
Vector (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Einfügen** eines Elementes **am Ende**:
Vector (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Einfügen** eines Elementes **am Anfang**:
Vector (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: _____), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

Klausurübung - Lösung

Wie unterscheiden sich die STL-Container vector, map und list in Bezug auf Schnelligkeit und grundsätzlicher Anwendbarkeit? Vergeben Sie Noten 1 bis 6 (Note 1 ist sehr schnell/ sehr effizient). Unterstreichen Sie bei der Frage „Überhaupt möglich“ ja oder nein.

Effizienz des **wahlfreien Zugriffs**:

Vector (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

Map (Effizienznote: 2-3), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

List (Effizienznote:), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

- Effizienz bei **Einfügen** zwischen zwei Elementen
Vector (Effizienznote: 4), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote:), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Löschen** eines Elementes irgendwo:
Vector (Effizienznote: 4), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote: 2-3), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Einfügen** eines Elementes **am Ende**:
Vector (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote:), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
- Effizienz beim **Einfügen** eines Elementes **am Anfang**:
Vector (Effizienznote: 4), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
Map (Effizienznote:), Überhaupt möglich (Ja, Nein)
List (Effizienznote: 1), Überhaupt möglich (Ja, Nein)

Viel Erfolg in der Klausur!
Ihr schafft das! :o)